

Kommunikationsausdauer

Material:

Würfel, Hütchen

Organisation/Ablauf:

Es werden Dreiergruppen gebildet. Mitglied A würfelt – zum Beispiel eine „Vier“ – und merkt sich die Zahl. Anschließend läuft A um das Wendehütchen (Bild 1). Am Wendehütchen ist immer eine Zusatzaufgabe zu erfüllen (Bild 2). Auf dem Rückweg begegnet A nun Mitglied B, das zeitlich so gewürfelt hat, dass beide sich ihre Zahlen mitteilen und zusammenrechnen können. B umläuft das Wendehütchen und begegnet auf dem Rückweg Mitglied C. Beide teilen sich wiederum ihre Zahlen mit und addieren diese.

Welches Team hat zuerst genau 25 Punkte?

Beim Überwürfeln muss man den Wert wieder abziehen.

